

La Ronde des Récits

Préparez-vous à une soirée de magie et de mystère avec "Le Relais de Récits". Ce jeu de narration à relais transforme chaque soirée autour du feu en une aventure épique. Qu'allez-vous ajouter à l'histoire ?

Laissez vos imaginaires s'entrelacer et créons ensemble un conte inoubliable.

Nombre de joueurs : à partir de 3 joueurs

Durée d'une partie : à vous de déterminer

Mise en place :

Pour commencer, asseyez-vous tous en cercle autour du feu de camp. L'idée de ce jeu est de créer une histoire ensemble, chacun ajoutant une partie à tour de rôle.

Début de l'histoire

Une personne commence l'histoire. Elle peut introduire un personnage, un lieu ou un élément de l'intrigue. Par exemple, elle pourrait dire : "Il était une fois, dans un royaume lointain, une princesse qui avait un secret étonnant..."

Déroulement du jeu :

Poursuite de l'histoire

- La personne suivante (à gauche ou à droite, selon le sens choisi) poursuit l'histoire en ajoutant une phrase ou deux. Par exemple : "Ce secret, c'est qu'elle pouvait se transformer en dragon chaque fois qu'elle éternuait..."

Continuer à tour de rôle

- Continuez ainsi à tour de rôle. Chaque personne doit écouter attentivement ce que les autres ont dit pour pouvoir ajouter quelque chose qui suit l'intrigue.

La règle de base est :

Respect des idées des autres - Respectez les idées des autres, même si elles sont surprenantes ou semblent dévier l'histoire. L'objectif n'est pas de créer une histoire parfaite, mais de s'amuser et de stimuler l'imaginaire.

Lorsque vous sentez que l'histoire arrive à son terme (après un certain nombre de tours ou lorsque l'énergie commence à diminuer), la personne dont c'est le tour peut choisir de conclure l'histoire.

Rappelez-vous, ce jeu ne se gagne pas ou ne se perd pas. Le véritable "gain" est l'amusement, l'émotion et la créativité partagés tout au long du jeu.

Alors, laissez votre imagination prendre le dessus et amusez-vous bien avec l'histoire à relais !