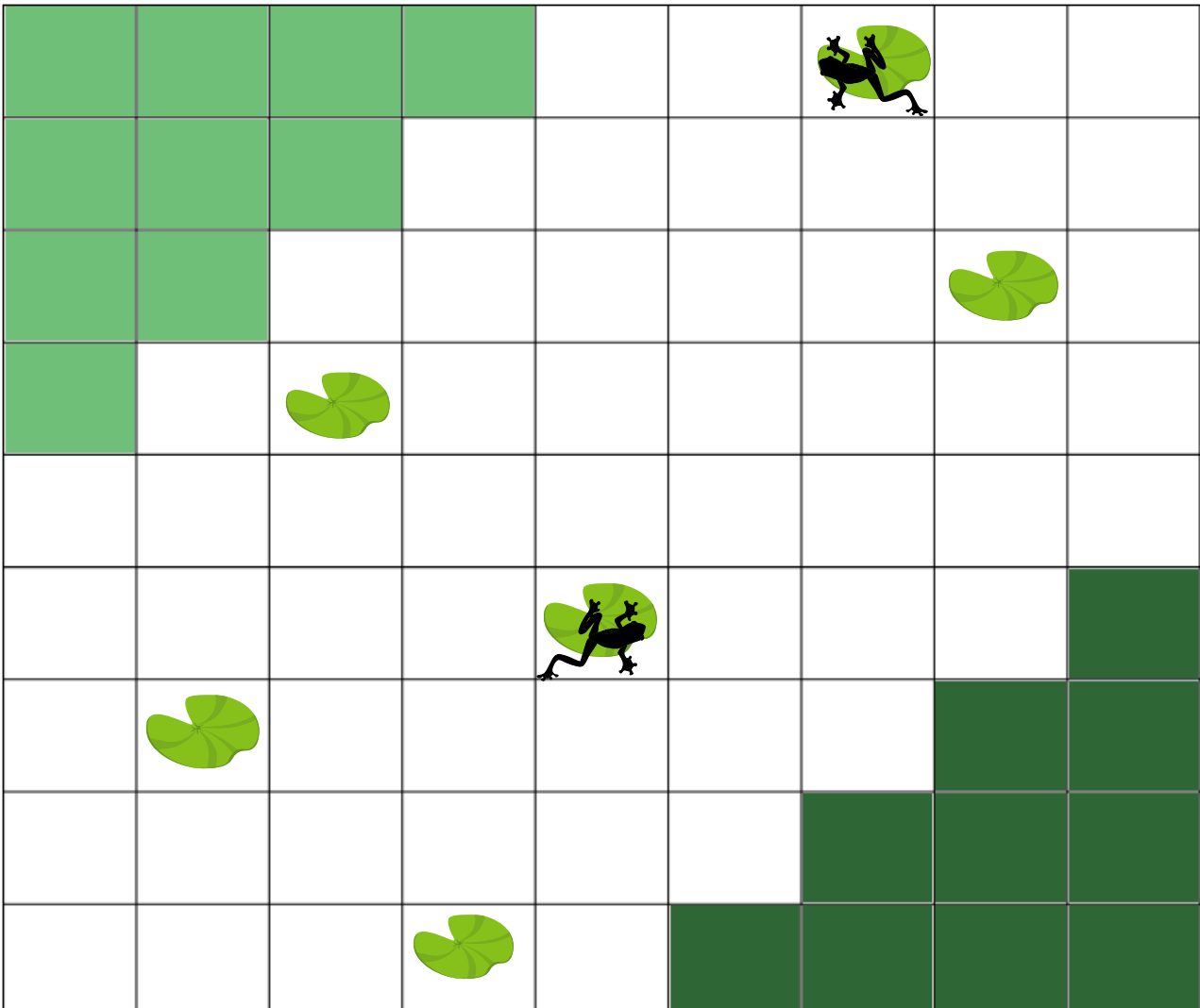


La grande course des grenouilles



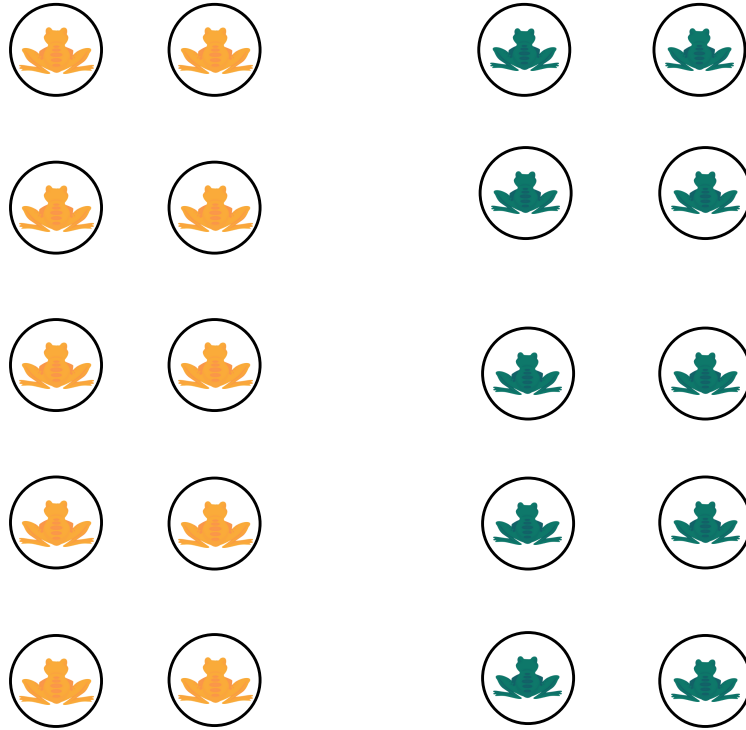
Plateau du jeu la grande course des grenouilles

La grande course des grenouilles

Qui sera le premier à conquérir la mare adverse ?

La règle du jeu est similaire aux dames chinoises.

A deux joueurs ou deux équipes, placez un maximum de vos grenouilles dans la mare adverse.



Vous devez faire parcourir à toutes vos grenouilles le plateau pour qu'elles atteignent la mare opposée à la votre (zones verte sur le plateau. Vous devrez donc traverser le centre du plateau tout comme votre adversaire, à vous d'être le plus rapide et le plus malin.

Les déplacements des grenouilles

Au départ vos grenouilles sont toutes dans votre coin de mare, une par case (10 en tout) **Chacun votre tour vous déplacerez une seule et unique grenouille**, soit en la déplacement sur un espace vide directement à côté, soit en sautant d'autres grenouilles.

Bouger en ligne ou en diagonale

Les déplacements se font dans n'importe quel sens mais d'une seule case, vous pouvez aller à droite ou à gauche en diagonale, en avant ou en arrière, tout droit ou sur le côté. Pour chaque mouvement vous avez donc au maximum six possibilités.

Sauter des pions

Pour sauter une grenouille, elle doit être juxtaposée à la votre, si la case d'atterrissage est elle aussi juxtaposée à une autre grenouille vous pouvez enchaîner un autre saut. Vous pouvez ainsi faire plusieurs sauts consécutifs pour avancer plus rapidement.

Attention on ne peut pas cumuler un déplacement vers une case libre puis un saut de grenouille. Vous devez soit vous déplacer d'une case sans sauter, soit enchaîner un ou plusieurs sauts d'affilés mais pas les deux en un seul tour.

Il n'y a pas de captures, les grenouilles sautées restent à leur place et ne sont en aucun cas sortis du plateau de jeu.

Soyez le premier à envahir la mare adverse!